

Actividad 2.5:

· Elige un tema para tu sitio Web diferente del resto de compañeros.

· Date de alta en un hosting gratuito.

(Si prefieres un hosting de pago tendrás que elegir también tu dominio)

· Crea un nuevo espacio.

· Sube el contenido de mipagina.html y renómbrala como index.html

· En title indica el nombre de tu empresa.

· Comprueba que tu sitio está publicado en Internet.

Actividad 2.6:

\'isita la página http : 1 1 es . crea t i vecommons . org/ y crea una licencia para tu sitio Web

.:on objetivos no comerciales, luego inserta el código en tu página.

Actividad 2.7 :

Locality - dis tribution - description

Incluye estas etiquetas en tu página cambiando el contenido de acuerdo a tu empresa y visualízalas con el navegador Firefox.

Actividad 2.8:

· En tu n uevo sitio cre a dos car pe tas un a llamada "public" y otra ''prí vate".

· Crea un archivo rob ots.txt q ue n o perm ita indexar la carpe ta prí vate y súbelo al dire ctorio

raíz.

· In se rta un a e tique ta meta para q ue n o siga n in gún hipe r vín culo.

Actividad 2.9:

· En herramientas para webmasters de Google solicita un código de verificación, mediante la

opción "métodos alternativos", insertar etiqueta meta.

· Insértalo en tu página.

· Comprueba que tu sitio ha sido verificado.

· Visita periódicamente el sitio y observa la variación en las estadísticas.

Actividad 2.10:

Cambia el juego de caracteres a utf-8

Inserta en el cuerpo de tu página:

<p>Cuidado con las esdrújulas</p> <p>Cuidado con las esdr&uacute;julas</p>

Observa la diferencia.

Actividad 2.11 :

• Transiciones de página:

- page-enter, page- exit

Sirven para realizar transiciones tipo "flash" en la carga de la página y al salir.

<meta http-equiv= "Page-Enter" content="blendTrans (duration•4 ) " >

<meta http-equiv=•Page-Exit• content=" revealTrans (duration=􀓉 . S ,

transition= S ) " >

Solo tienen finalidad estética, no funcionan en todos los navegadores.

También puede hacerse mediante CSS3.

Inserta las etiquetas anteriores modificando los parámetros de duración y transición,

comprueba el resultado.

Actividad 2.12:

E n tu sitio crea la carpeta ''imagenes" (no uses tilde ni espacio para nombres de carpeta).

· Crea u n logo relacionado con t u empresa, dale tamaño 80x80 px, llámalo logo.ico y súbelo a

la carpeta /imagenes.

· Inserta el enlace tipo "shortcut icon" en tu página.

· Comprueba que aparece el logo junto al título, en la pestaña del navegador.

Actividad 2.13:

· Busca un código javascript que permita visualizar fecha y hora del sistema.

· Inserta el código para la fecha en tu página.

· Guarda el código para la hora en un archivo externo hora.js

· Inserta la 11amada al archivo externo mediante la etiqueta <script. . . src>

· Visualiza el resultado de la forma FECHA: . . . . . . . . . . . . HORA: . . . . . . . . . . .. .

Actividad 2.14:

Inserta este código en tu página y observa los cambios producidos.

Ejemplo:

<style type= "text/css">

body {

margin-left: 40px;

margin-top: 40px;

margin-right: 40px;

}

</style>

Actividad 2.15:

Construye una lista anidada, que refleje los módulos que estás estudiando ordenados

numéricamente y los contenidos de cada módulo sin ordenar.

Actividad 2.16:

Construye un mini diccionario de inglés-español mediante una lista de definiciones, con los términos: ace, dbms, geek, ide, nerd, nerf, owned, p2p, raid, uri. En caso de tener varios

significados incluye el contexto al que pertenece cada uno.

Actividad 2.17:.

Inserta un enlace a la lista de módulos y otro a la lista del diccionario, creadas anterionnente

Actividad 2.18:

Crea una segunda página .html para tu empresa, e inserta un enlace en index.htrnl que lleve al comienzo de la segunda página y otro al final.

Actividad 2.19:

Inserta en index.html dos hipervínculos externos relacionados con tu empresa.

Actividad 2.20:

Construye una tabla 2x2. Asigna cellpadding=lOpx, cellspacing =20px, borde de tabla, color

de fondo para la tabla, color para las celdas y rellena las celdas con texto.

Actividad 2.21:

Descarga un archivo .swf de Internet, ajusta el ancho y alto, e insértalo en tu página.

Actividad 2.22:

Crea la página manejador.html con el texto "PEDIDO RECBIDO" (simulando la respuesta del servidor). Copia el código anterior en una página nueva llamada form.html y comprueba cómo funcionan los controles.